# **Documento de concepto**

# Título: Leftovers

# Número de grupo: 4

# Participantes:

El equipo se compone de tres integrantes, los cuales son estudiantes del máster en ingeniería informática de la Universidad Complutense de Madrid. Se puede consultar información acerca de ellos y sus proyectos a traves de los siguientes enlaces:

Sergio González Francisco: <https://github.com/SergioGF>

Alicia Merayo Corcoba: <https://github.com/amerayo>

Daniel Ortiz Sánchez: <https://github.com/daniOrtiz11>

# Motivación del proyecto: ¿por qué es interesante este proyecto?

La idea de este proyecto surgió como solución a un problema al que se puede enfrentar una persona de ‘a pie de calle’ en su día a día. A todo el mundo le ha pasado que ha llegado a casa después de un duro día de trabajo o de estudio, y no sabe que hacer de comer o de cenar, o bien las cosas que le quedan en la despensa son más bien escasas y no tiene ganas de ir a hacer la compra.

El objetivo de este proyecto es el de hacer mucho más facil y llevadero ese momento del día, ofreciendo al usuario un gran número de recetas de cocina, en función de los ingredientes/alimentos que disponga el mismo en su despensa.

Este proyecto puede resultar muy interesante, ya que además de aprender nuevas técnicas para por ejemplo, la extracción de datos (web scraping), las cuales nunca hemos utilizado, o volver a utilizar lenguajes de programación orientados a web (HTML, JavaScript..), nos tendríamos que poner en la situación del usuario final y ver que realmente es lo que el necesitaría para que esta aplicación web le pareciera útil y novedosa. Esto incluiría, por ejemplo: cómo le gustaría al usuario que fuera la interacción con el sistema, cómo podríamos facilitar su funcionamiento utilizando imágenes o vídeos, etc...

# Descripción: ¿qué pretendemos hacer?

El proyecto consiste en realizar una aplicación web que proporcione a los usuarios finales una cantidad grande de recetas para que puedan elaborarlas con los alimentos que introducen manualmente en el sistema.

Requisitos técnicos

Para llevar a cabo esta aplicación web, se necesitaran una serie de conocimientos con los cuales se tendran que desarrollar:

* Técnica de Web Scraping: mediante esta técnica se sacarán todas las recetas de determinadas páginas o sitios web, las cuales serán almacenadas posteriormente en la base de datos.
* Base de datos SQL: se utilizará una base de datos SQL donde se tendrán albergadas todas las recetas y otras informaciones.
* Front-end web: se emplearán los lenguajes HTML y CSS para diseñar la parte visible de la aplicación web.
* Back-end web: se utilizarán los lenguajes JavaScript y PHP, para realizar todo el proceso de interacción (usuario-sistema-base de datos) y de actualización de los elementos de la página web.

Interacción

Esto aún no lo he descrito, porque estaría bien que nos pusieramos de acuerdo como va a ser la interacción sistema-usuario, y después de eso, además de explicar un poco por encima (que realmente aquí es donde se ve que hace la página en terminos generales), hacer un dibujo/gráfico parecido al que os enseñé en clase, que ahí es donde se ve mejor la interacción.

# Referencias

¿Qúe hay que poner?